

KILLER

Le combat des assassins

Présentation aux futurs joueurs...

Principe de base du jeu :

Chaque joueur est un tueur à gages à la solde d'une triade (les organisateurs). Chaque tueur a un autre tueur pour cible, et un seul. L'objectif est de tuer sa cible avant d'être tué soi-même. Lorsqu'on a tué sa cible, on reprend son contrat à son compte et on a donc une autre cible. Le jeu continue jusqu'à ce qu'un seul tueur soit encore en vie ou que le délai imparti soit écoulé.

Règles du jeu :

Les règles principales sont les suivantes :

- On n'a pas le droit de tuer une autre personne que sa cible
- Très régulièrement, la liste des « morts » est publiée
- On ne doit pas tuer en présence de témoins ; en revanche, les « morts » ne sont pas des témoins.
- Les horaires de cessez-le-feu sont à respecter.
- Il n'y a pas de « lieux interdits ».

Le détail des règles précises sera remis à chaque joueur.

Règles pour l'assassinat :

- Les assassinats doivent être perpétrés sans témoins (ni personnes hors-jeu, ni joueurs « en vie »)
- Les assassinats doivent avoir lieu dans la tranche horaire autorisée
- Une fois tuée, la cible donne au tueur sa feuille de mission, et signe son acte de décès. Il est donc obligatoire d'avoir sa feuille de mission sur soi tout le temps !

Armes et méthode de meurtre :

Les armes à utiliser sont factices et il s'agit bien sûr d'une simulation. On peut tuer à la banane (arme blanche), au pistolet à eau (arme à feu), au coussin péteur (bombe), à la boule puante (gaz toxique), ou encore au poivre ou au sel dans une boisson (poison).

Exemple : un joueur (cible) se retrouve seul face à un autre (son tueur), ce dernier pointe sur lui son pistolet à eau et lui déclare « je te tue au Killer ». La cible meurt donc, et ne peut se défendre.

En règle générale, si un tueur ou une cible a un doute, elle doit contacter l'organisation pour obtenir immédiatement l'information.

Quand un meurtre a lieu, on prévient immédiatement l'organisation pour le faire valider.

Classement :

Plus un tueur aura éliminé de cibles, mieux il sera classé. Le but du jeu est de rester vivant ET de tuer un maximum de cibles.